游戏代码：52021

使 用 手 册



神游机

咨询热线：（86-512）62883599
电子邮件：iQue@iQue.com
公司网址：www.iQue.com



荣誉出品



神游科技（中国）有限公司
中国苏州工业园区
机场路328号
国际科技园B203

Nintendo®

ISBN 7-900381-10-4
江苏电子音像出版社出版

忠告：在使用神游机、神游卡和其它配件以前请务必仔细阅读本手册，以确保您可以正确使用。

感谢您选择《F-ZERO X 未来赛车》™
请仔细阅读本手册以确保游戏的正确使用。
请妥善保管本手册以备将来查阅。

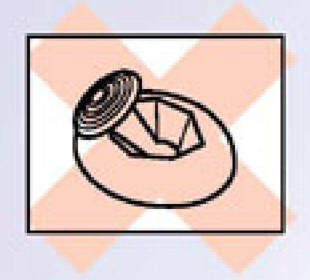
目录



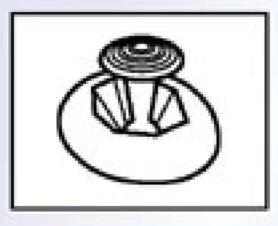
关 于 神 游 机

神游机摇杆功能

神游机摇杆采用模拟技术来读取摇杆的移动的角度和方向，这样就能达到传统十字键无法达到的精确控制。
当打开电源时，请保持摇杆处于初始位置。



如果摇杆在打开电源时处于倾斜状态（如左图所示），那么这个位置就会成为中间状态，从而导致游戏操纵的问题。



游戏启动以后，如需重新设置中间状态，可放开摇杆使其回到中央位置（如左图所示），然后同时按住L和R键再按START键即可。

注：游戏摇杆是一个精密器件，请勿泼洒液体或插入其它物件，如需帮助，请接洽神游科技客户服务中心。

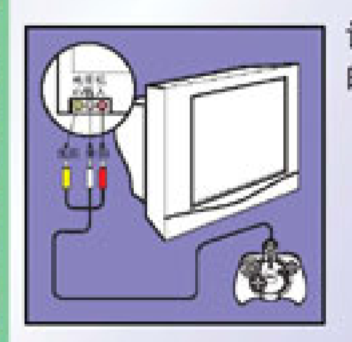
如何握持神游机



我们建议你在游戏时如左图所示握持神游机。

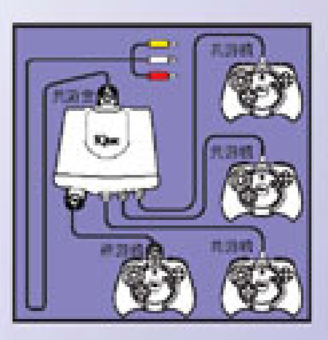
那样你就可以用左手大拇指灵活操纵摇杆，用右手大拇指按A、B或C键，用左手中指按神游机左侧面的Z键，用右手食指按神游机右侧面的R键。

神游机与电视机的连接



请依照左图将神游机的视音频插头分别插入对应的电视机AV输入端口。

神游机、共游机与共游盒的连接



F-Zero X 未来赛车支持多人游戏。你必须有共游盒和共游机才能玩多人游戏。请依照左图将神游机、共游机与共游盒连接。再将共游盒与电视机连接，连接方式和神游机与电视机的连接方式相同。

F-ZERO

F-Zero大奖赛可以追溯到26世纪。F-Zero大奖赛采用最先进的赛车技术在悬浮于空中的赛道上进行比赛。大奖赛由于拥有众多狂热的车迷和出色的赛手而非常有名。大奖赛的冠军将获得丰厚的奖金和崇高的声望。

由于大量的赛手因为比赛中的意外而受到伤害，大奖赛已在多年前被取消。

F-ZERO 未来赛车的历史
F-Zero是由过去20-21世纪的F-1赛车和24世纪的F-Max大奖赛发展而来。经过多年，赛车运动受到富有外太空商人的影响。他们认为高速刺激的比赛将吸引更多人注意并参与博彩，因此这些外太空的商人组建了F-Zero执行委员会。

***F-Zero赛车**
这些赛车采用被称为“G-扩散系统”的反重力系统，能够悬浮在地面数英寸之上并高速行驶；采用了超紧密等离子引擎，这些赛车的最高时速能够超过音速。

***F-Zero赛道**
F-Zero的赛道建造在城市之上。有些城市建有好几条赛道。没有用于大奖赛的赛道可作为练习赛道并对所有赛手开放。

*引自宇宙大百科全书。

F-ZERO X 大奖赛
通告

F-ZERO X赛手请注意：

由于比赛中过多的事故和危险，F-Zero大奖赛中断了很多年。大奖赛现在又要重新开始了，在这里我们非常感谢众多的F-Zero车迷的支持！

我们把此次大奖赛命名为“F-Zero X大奖赛”并对原来的规则进行了修订。这将是一场伟大的比赛，我们希望大家都能在比赛中获得成功。

F-Zero X执行委员会

F-ZERO X

准备好了吗？

准备开始

在每个选择画面，确认选择按START键或A键；取消或返回上一画面按B键。正确插入神游卡后，按电源键启动神游机，在“游戏菜单”中选择《F-Zero X 未来赛车》；按A键进入游戏。当标题画面出现时，按START键进入主菜单画面，用摇杆选择游戏模式。



挑战纪录

为了打破纪录而进行的单人比赛（见14页）！

死亡竞赛

尝试让其它所有选手退出比赛（见17页）！



大奖赛

主游戏（见7页）！

对战

2-4人进行的对抗比赛（见18页）。

练习

可以在大奖赛任何一条赛道上进行练习（见11页）。

选项

设定对战模式的选项、声音模式或清除所有数据。（见18页）。

大奖赛



在这个单人比赛模式中，将由29位电脑控制的赛手和你进行比赛。

选择难度

在进入大奖赛之前，你必须对游戏的难度进行选择：新手、标准或专家。选择的难度越高，你的对手就越强。



选择赛道

接下来，就要选择你想参加的杯赛。一共有3个奖杯可供你选择，每个杯赛由6条赛道组成。经验不多的赛手应该从难度低的杯赛开始。

王子杯	初级
王后杯	中级
国王杯	高级





赛道地图

赛道名称

赛道昵称（非常简要的说明）

选择一个杯赛后，第一条赛道的简要说明会出现在屏幕的下端。按A键进入到“选择赛车”画面。

此页非常重要，务必仔细阅读！

赛车的性能和设定



游戏一共有30辆赛车可供你选择。但是一开始你只能选择第一排的6辆赛车。每辆赛车都有不同的性能。车身、加力和贴地都有A—E五个等级(A最佳，E最差)，这些性能指标将出现在画面的左侧。

车身 车身表示赛车的牢固程度。赛车的牢固程度越高，在和其它赛车碰撞时受到的伤害也就越小。

加力 加力可以暂时提高赛车的速度。如果你选择了具有高等级加力的赛车，加力的效果越明显（见10页）。

贴地 高贴地性能的赛车将更好地贴合弯曲的地面。

更多的赛车

你每次获得了一个奖杯，将会有一个“X”标记出现在“赛道选择”画面。当你获得了3个“X”，你将能够选择第二排的赛车；获得6个将能够选择第三排的赛车；获得9个将能够选择第四排的赛车。



游戏中一共有三个难度，每个难度都有3个杯赛。这就是说你一共可以获得9个“X”。但是这只能让你选择24辆赛车！游戏中隐藏了一个秘密，你能够找到打开最后一排赛车的方法吗？

设定引擎

选择赛车后，你可以根据需要调整引擎的设定。你可以设定赛车引擎的性能偏向于“高速度”或“高加速”。左右拨动摇杆进行调整。



按R或Z键更换赛车的颜色；按C键旋转赛车。

高加速	这对于有许多弯道的技术性赛道非常有利，也非常有利于快速起步和让赛车更容易滑移。当你经过沙土区（见13页）时，速度也不会下降太多。但是赛车的最高速度、加力和贴地性能将会降低。
高速度	将引擎设定成这种类型对于直道居多的高速赛道非常有利。最高速度、加力和贴地性能会有略微增加，但是你做不到快速起步，赛车的滑移也将受到影响。



性能

每辆赛车都是独一无二的，赛车的性能由重量和大小决定。

	加速性	最高速度	加力	贴地	转向	和其他赛车碰撞后
轻的赛车	好	慢	强	好	快	受影响较大
重的赛车	差	快	弱	差	慢	不太受影响

游戏画面说明

请参阅所附操作卡以了解如何控制赛车。

能量计

当你的赛车受到伤害，能量就会减少。当所有的能量都用完的时候，赛车就爆炸了，你也就退出比赛了。

当你开到第二圈的时候，能量计的颜色会由红色变为绿色。这就意味着你能够随时使用加力。每次使用加力都会消耗能量。你可以在维修区补充能量（见13页）。

当前第几圈/总圈数

当前排名/剩余赛车数量

时间

当你再次经过起点的时候，将会显示上一圈的用时。

前6名

这里显示前6名的图片，并且随时更新。

你淘汰的赛手数量

每淘汰一位选手，你就会获得一颗星星，也将会补充一点能量。每获得5颗星星，你将获得一辆额外的备用赛车。

劲敌和当心标记

当劲敌接近时，就会显示这个标记。

时速

备用赛车

备用赛车的数量（见13页）。

赛道雷达

绿色方块=玩家
蓝色方快=领先的赛手

暂停画面



继续	继续比赛。
重试	重新开始比赛， 但你将损失一辆赛车。
设定	你可以重新调整赛车的设定， 但你将损失一辆赛车。
退出	退出并返回到选择模式画面。

如果你没有备用赛车，游戏将不允许你“重试”或“设定”。



时间差

每当你开完一圈的时候，画面上就会显示你和领先赛车的时间差。如果是你领先，那么将会显示你和第二名赛手的时间差。

按L键开/关时间差的显示。

劲敌

从杯赛的第二条赛道开始，“劲敌”的标记将会显示在总排名第一赛手的赛车上（如果你总排名第一，那么会显示在排名第二赛手的赛车上）。你要在杯赛中获得成功，那么就要非常注意你的总积分。如果你的劲敌以大比分领先于你，那么你最好想个办法让他退出比赛。

练习



在选择模式画面，选择“练习”，你就可以进入练习模式。在选择杯赛和难度以后，左右拨动摇杆选择你想要练习的赛道。

在“练习”模式里，你可以选择“大奖赛”模式里可以选择的所有赛车。在练习过程中，你可以随时按START键暂停游戏，并可在暂停菜单中选择“变更赛车”或“变更赛道”。这是了解何种赛车适合何种赛道的好方法。

- 练习模式对圈数没有限制，而且只会显示单圈时间。
- 你可以随时使用加力。



F-ZERO X 未来赛车官方规则

F-Zero X执行委员会（简称“执委会”）制定并颁布以下F-Zero X大奖赛的官方规则。每一位参加F-Zero大奖赛的赛手必须严格遵守这些规则。

1：基本规则

1-1你必须完成所有6条赛道的比赛，才能获得奖杯。

1-2每轮比赛要在赛道上开三圈，由最后冲过终点的顺序确定排名。

1-3出发的排位由你上一轮比赛的排名决定。上一轮的排名越靠后，你本轮的出发的排位就越靠前。举例来说，如果你上一轮获得了第一名，那么这一轮你的出发排位将是30。

1-4只要完成一轮比赛，就能获得分数。分数的多少由你的名次决定。6轮比赛过后，积分最高的赛手将获得奖杯。

排名：	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	25	27	28	29	30
分数：	100	93	87	81	76	71	66	62	58	54	50	47	44	41	38	35	33	31	29	27	25	23	22	21	20	19	18	17	16	15



比赛结果



总分和总排名

红色和蓝色的箭头表明排名的变化。

1-5如果2位或更多的赛手同排第一名，那么获得每轮比赛第一名次数最多的赛手将获得最后的冠军。如果仍然无法决定谁是冠军，那么在6轮比赛后获得总积分最高的赛手将是冠军。

2：退出

2-1如果比赛中赛车跌落赛道或能量用尽，赛手将会被判定为“退出”，该赛车将被执委会报废。

2-2如果赛手决定在比赛中“重试”或者重新“设定”赛车，将会被判定为“退出”，按照规则2-1强制执行。

3：备用赛车和重试

3-1每一位参加杯赛的赛手允许使用备用赛车。只有赛手还有备用赛车的情况下，才能“退出”重试当前赛道的比赛。

3-2“新手”模式中，赛手有5辆备用赛车；“标准”模式中有4辆；专家模式中有三辆。如果你淘汰5辆对手的赛车，将会增加一辆备用赛车。

3-3如果赛手“退出”比赛，并且没有备用赛车，那么游戏就结束了。

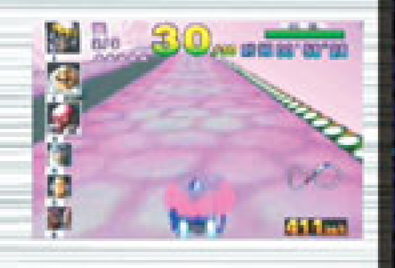
4：禁止行为

4-1在每轮比赛的第一圈，不允许使用加力。

4-2如果赛手开反了方向，执委会将会发出“开反了”的警告。赛手必须立即改变赛车的行驶方向。



5：赛道上的设施



5-1赛手有权在维修区补充赛车能量。补充能量的多少由赛车在维修区的时间决定。

5-2以下设施是为了增加比赛的刺激性而设置的。请赛手们不要抱怨它们的存在。



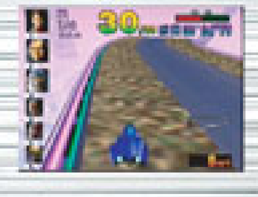
冲刺板
将会让你的赛车速度暂时增加。



障碍
将会让你的赛车跳起并损失能量。



跳板
将会让你的赛车跳起。



沙土区
将会减慢你的赛车速度。



挑战纪录

选择一辆赛车，看看你是否能够打破纪录。如果开得够快，你将能够和“职员车影”进行比赛

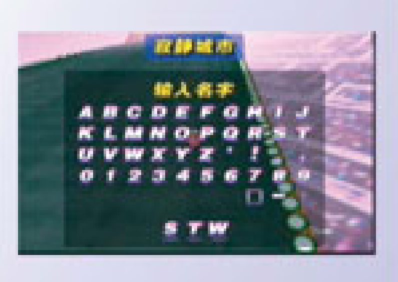
选择赛道和赛车

当选择赛道的时候，如果你选择“无车影”，比赛中将不会出现车影。

在选择模式画面，选择“挑战纪录”，按A键进入，然后选择你想挑战的“赛道”和使用的“赛车”。

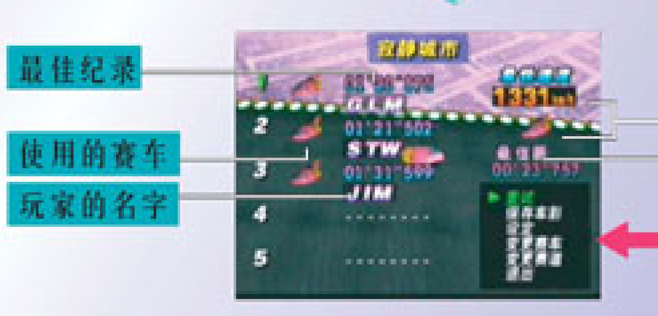
成绩画面

当你完成三圈的比赛后，将会出现成绩画面。按A键，就可以看到前5名的成绩。如果你的成绩比这些成绩好，你就可以输入名字。所有的纪录都会保存下来。



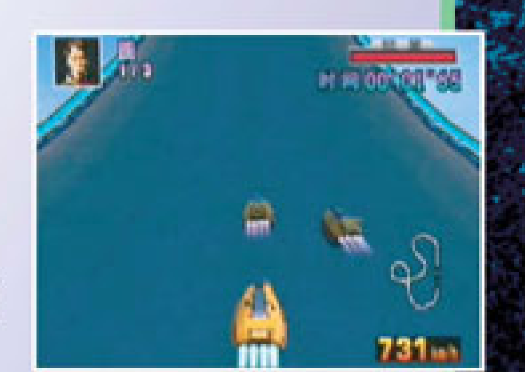


赛道的高低落差将会影响赛车的速度。但是这一影响不会计算在你的最快速度之内。



什么是车影？

在完成一条赛道的比赛后，如果你重新挑战同一赛道的纪录，将会出现一个车影。车影是一辆半透明的赛车，它完全按照你上一次比赛的路线和速度行驶。最多可同时出现3个车影。如果你变更赛道，车影将会消失。

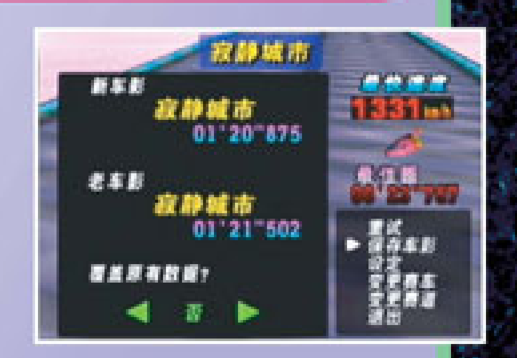


- 如果没有完成比赛，或者超过3分钟才完成比赛，车影将不会出现。
- 当三个车影都出现的时候，你也可以用更好的成绩更新这些车影。

保存车影

如果你不保存车影，当你退出游戏或关闭电源时，车影数据将被删除。如果你想保存车影，请选择“保存车影”。你最多只能保存一个车影。

当车影保存完毕，将会显示赛道和时间。要覆盖原有的车影，选择“保存车影”，当出现“覆盖原有数据”时，选择“是”，然后按A键。



- 当一条赛道上有2个或更多的车影时，将会保存最快的那个车影。
- 在覆盖老车影时，请千万小心，被覆盖的数据不能恢复。

纪录画面/删除挑战纪录数据

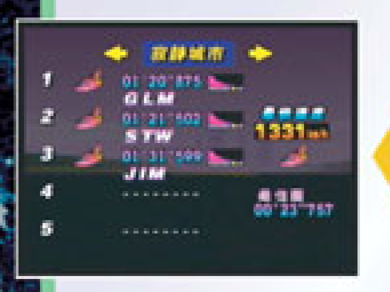
在“挑战纪录”模式中选择“纪录”，就可以查看每条赛道的纪录。你可以在这里删除每条赛道的纪录或车影数据（在“选项”画面可以一次删除所有数据）。



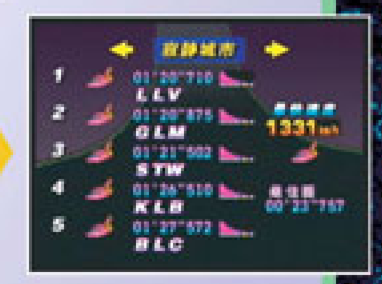


*左右拨动摇杆依次察看各条赛道的纪录。

存有车影的赛道将会显示此标记。







引擎的设置也将会显示在这里。



按A键将会显示一个菜单，如果你需要删除赛道的纪录，请选择“删除纪录”；如果你要删除此赛道的车影，请选择“删除车影”。确认操作，请按A键。

F-ZERO X

死亡竞赛

在死亡竞赛模式中，你的目标是迫使其它29辆赛车全部退出比赛。你可以把他们挤出赛道，撞毁他们的赛车，尽你所能，赢得最后的胜利！

- 此模式中，只有一条赛道，也没有其它难度可供选择。
- 游戏将会保存最佳时间。
- 此模式没有圈数的限制，你可以随时使用加力。

剩余赛车的数量

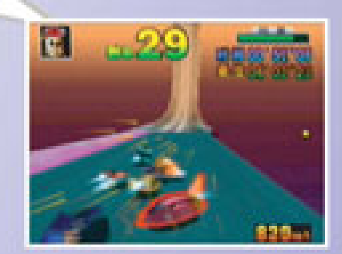


当剩余的赛车数量等于0时，比赛就结束了。

最佳时间

当你撞毁一辆对手的赛车，就会获得一颗星星；如果不是被你撞毁的，就不会获得星星。

获得好成绩的提示





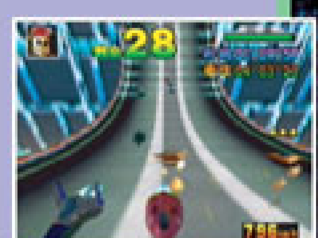
★当赛车聚集在一起的时候，你可以一次撞毁好几辆赛车。

★赛车的速度越快，越容易撞毁其它赛车。

★驾驶越重、越坚固的赛车就越具有优势。

★经常朝后看看。





对 战

在对战模式，只要你有共游盒和足够多的共游机，就可以让2–4人同时进行比赛。赛道和赛车的选择和其它模式相同。

设定选项

在开始对战模式前，请先设定和对战模式相关的选项。进入“选项”画面，用摇杆更改设定。





对抗电脑（2人，3人）

设定成“打开”后，进入多人模式的4人比赛，如果玩家不足四人，那么没有玩家控制的选手将由电脑控制。

死亡转盘

设定成“打开”，如果你比其他赛手早退出比赛，你就可以玩死亡转盘游戏，它会带给你意外的惊喜和乐趣（见20页）。

加力优势

设定赛手的加力优势，让比赛更加刺激（见20页）！

声音模式

将声音模式设定成“立体声”或“单声道”。

清除所有数据

删除所有已存数据。

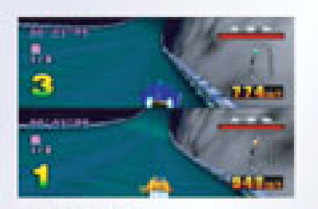
退出

返回到“选择模式”画面。

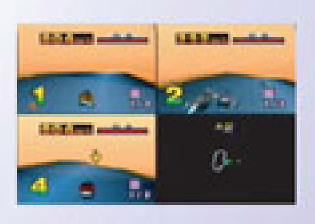
F-ZERO X

对战游戏画面

玩家的排名将显示在每位玩家窗口的左下角。在3人或4人对战游戏模式中，按◁键可以切换圈数显示和赛道雷达显示。



2人对战



3人对战



4人对战

排名

就象大奖赛一样，赛手要在赛道上开三圈完成一场比赛。如果所有赛手都没有完成比赛，那么越早退出比赛的赛手排名越低。

积分

当比赛结束，玩家将会按照比赛的排名获得分数。游戏人数不同，玩家最后获得的分数就不同（见右表）。

	2人	3人	4人
第一名	5分	5分	5分
第二名	0分	3分	3分
第三名		0分	1分
第四名			0分

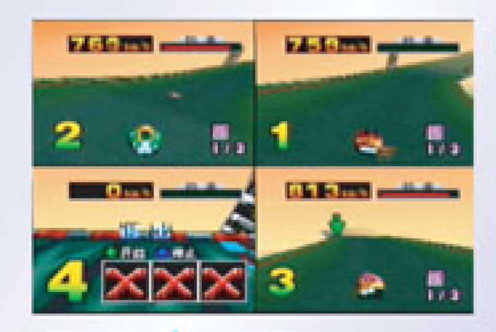


・如果你在“选项”画面，将“对抗电脑（2人，3人）”设制成“打开”，那么电脑控制的赛手也将获得分数。

・只要你不退出游戏（按神游机电源键），游戏将一直保存玩家的对战成绩。

死亡转盘

先进入“选项”画面，然后将“死亡转盘”设定成“打开”状态。如果你在比赛中比其他赛手早退出比赛，将会出现一个“死亡转盘”。按B键开始旋转转盘，按A键停止旋转。如果三个图案相同，其他赛车将损失全部或一半的能量（由停止时图案决定）。



如果三个“X”标志出现，领先的赛车将损失所有能量。

加力优势

设定“选项”画面的“加力优势”选项，将给落后的赛车一定的优势。

+1	赛车加力时消耗的能量较少。
+2	赛车加力时消耗的能量比“+1”更少。



F-ZERO X
大奖赛

赛手和赛车介绍

赛手和赛车介绍

飞隼队长

年龄：36

他是位神秘人物，我们只知道他来自港口镇，是一位著名的F-Zero赛手，同时也是一位颇有名气的赏金猎人。



蓝色猎鹰

赛车重：1260 kg
赛车号：7

车身	加力	贴地
B	C	B

斯图沃特博士

年龄：41

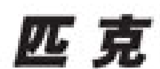
他以前一直过着奢侈的生活。在他父亲死后，他开始对F-Zero大奖赛发生兴趣。这辆金色狐狸是他父亲留给他的。



金色狐狸

赛车重：1420 kg
赛车号：3

车身	加力	贴地
D	A	D



匹克

年龄：123（自称）

他以前为波里波特军队的一个特殊机构工作。他很凶残，但头脑冷静。传说他是个臭名昭著的残忍杀手。



野鹅

赛车重：1620 kg
赛车号：6

车身	加力	贴地
B	B	C

赛手和赛车介绍

哥洛武士

年龄：44

他是最好的赏金猎人之一，也是一群太空盗贼的头目。他来参加F-Zero大奖赛的目的是为了对付他的死对头飞隼队长。



火黄貂鱼

赛车重：1960 kg
赛车号：5

车身	加力	贴地
A	D	B

乔迪 萨玛

年龄：24

乔迪是个技术拔尖的新手。她虽然没有很多经验，但是很多人认为她是此次大奖赛的黑马。



白猫

赛车重：1150 kg
赛车号：2

车身	加力	贴地
C	C	A

麦迪 盖兹勒

年龄：36

他三年前遭遇了一场离奇的车祸，但奇迹般的活了下来。为了支撑受伤的身躯，他为自己安装了机器人的身躯。很多人想阻止他参加比赛，但他已经下了必胜的决心。



红瞪羚

赛车重：1330 kg
赛车号：1

车身	加力	贴地
E	A	C

赛手和赛车介绍

巴巴

年龄：18

一位非常年轻的赛手，拥有敏锐的直觉和非凡的灵活性。在经过大量严格的训练之后，他要在这个赛季初次登场了。

铁虎

赛车重：1780 kg
赛车号：4

车身	加力	贴地
B	D	A

八爪人

年龄：不详

他代表章鱼星球参加大奖赛。章鱼星球是迷雾之路联盟的死对头。章鱼星球想通过他在大奖赛中向整个宇宙炫耀他们的智慧。



利爪

赛车重：990 kg
赛车号：8

车身	加力	贴地
B	B	C

克拉斯博士

年龄：54

他以前是F-Zero的赛车工程师，他的梦想是成为一名F-Zero赛手。这次参加比赛的赛车是他亲手设计制造的。



疯熊

赛车重：2220 kg
赛车号：29

车身	加力	贴地
A	B	E

赛手和赛车介绍

EAD先生

年龄：不详

这个机器人是由一个神秘的研发小组EAD设计制造的。让他参加大奖赛的目的是为了测试他的智商和调试他的程序。

巨星

赛车重：1870 kg
赛车号：9

车身	加力	贴地
E	A	D

比若克斯

年龄：8

这条恐龙是生物科技的产物。他的大脑非常象人类的大脑。如果他在大奖赛中获胜，他将证明他比人类更加优秀。



大尖牙

赛车重：1520 kg
赛车号：15

车身	加力	贴地
B	D	A

彼利

年龄：6

彼利是第一位参加F-Zero大奖赛的猴子。他参加比赛的目的是为了证明猴子是非常优秀的物种。



狂狼

赛车重：1490 kg
赛车号：11

车身	加力	贴地
B	B	C

赛手和赛车介绍

银色 尼尔森



年龄：97

在所有选手中，他是参加大奖赛次数最多的，但是从未赢过。由于年龄过大，他遭受了很多非议。他憎恨新型赛车，所以其他赛手也不理睬他。

深夜惊雷

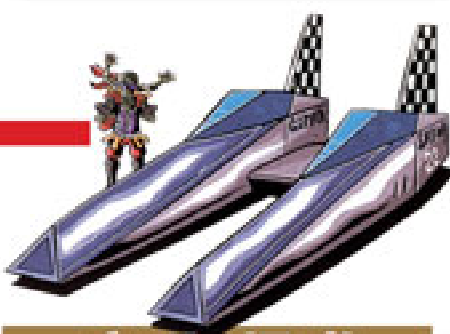
赛车重：1530 kg

赛车号：23

车身	加力	贴地
B	A	E



哥马＆希奥



年龄：不详

他们是奇怪的福里卡克人，总是作为一个人出现。虽然参赛规则不允许两人驾驶一辆赛车，但是他们得到了委员会的特别许可。他们的赛车是所有赛车中最轻的。

孪生怪物

赛车重：780 kg

赛车号：22

车身	加力	贴地
E	A	C



约翰 田中



年龄：30

田中，一位工程师，是迷雾之路联盟的成员，也是乔迪.萨玛的助手。联盟里的伙伴鼓励他参加大奖赛。他好像对是否赢得比赛不是很关心，而只是一心想保护好乔迪.萨姆。

非凡的黄蜂

赛车重：900 kg

赛车号：26

车身	加力	贴地
D	A	D



赛手和赛车介绍



爱罗女士

年龄：26

爱罗女士参加大奖赛是为了和她的丈夫超级爱罗一起比赛。她既是个好妻子，也是个好队员。实际上她的驾驶经验丰富，比超级爱罗更胜一筹。

流星皇后

赛车重：1140 kg

赛车号：21

车身	加力	贴地
E	B	B

血隼



年龄：36

血隼是由黑色阴影制造出来的，他的原型是正义的飞隼队长。他很邪恶—应该说是非常邪恶。

血鹰

赛车重：1170 kg

赛车号：25

车身	加力	贴地
B	A	E

杰克 勒夫因



年龄：18

杰克深受女性观众的喜爱。任何有他照片的商品都非常热销。大多数人都只谈论他英俊的相貌，而不在意他的车技如何。

宇宙知更鸟

赛车重：1050 kg

赛车号：14

车身	加力	贴地
B	D	A

赛手和赛车介绍

詹姆斯 麦克罗德

年龄：31

他是一名雇佣兵，也是银河犬的首领。他把战车改造成了一辆赛车来参加F-Zero大奖赛。他参加比赛的目的只有一个：金钱。

小飞龙

赛车重：1390 kg
赛车号：10

车身	加力	贴地
E	B	B

左达



年龄：不详

他是一个人形化的恶魔，意图征服地球。我们还不清楚他为什么要参加大奖赛。在过去，他同爱罗夫妇和飞隼队长发生过冲突。



死亡之锚

赛车重：1620 kg
赛车号：13

车身	加力	贴地
E	A	C

麦克尔 陈安

年龄：38

他是宇宙飚车血腥陈安帮的头，参加大奖赛是为了在帮会成员面前炫耀车技。但是他很少赢，很多成员慢慢地离开了他的帮会。



野猪

赛车重：2110 kg
赛车号：24

车身	加力	贴地
A	C	C

赛手和赛车介绍

超级爱罗

年龄：34

保卫地球是超级爱罗的职责。他发现左达（和超级爱罗有不共戴天之仇）参加了大奖赛，就也参加了大奖赛。



流星国王

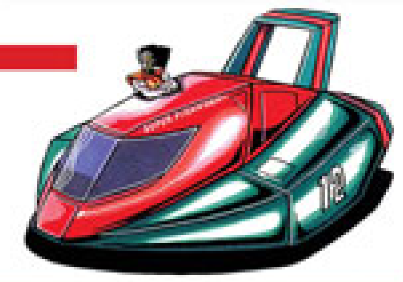
赛车重：860 kg
赛车号：20

车身	加力	贴地
E	B	B

凯特 艾伦

年龄：29

她是一位流行歌手和舞者。她决定参加大奖赛一试身手。这个赛季将是她的处女秀。



超级水虎鱼

赛车重：1010 kg
赛车号：12

车身	加力	贴地
B	C	B

罗杰 布斯特

年龄：40

罗杰是个运输队长，他要把一辆赛车运送给一位不知名的参赛者。但是他的伙伴说服他用这辆赛车自己参加大奖赛。



强力飓风

赛车重：1780 kg
赛车号：28

车身	加力	贴地
E	B	B

赛手和赛车介绍

利昂

年龄：15

和人相比，他并不聪明，但是他用快速的反应能力和熟练的弯道技术弥补了这一不足。



太空钓鱼人

赛车重：910 kg
赛车号：19
车身　加力　贴地
C　C　A

扎克

年龄：136

扎克和罗杰.布斯特一起工作，他还是一位F—Zero的狂热爱好者。能够参加大奖赛是他一生的梦想。



超级台风

赛车重：950 kg
赛车号：27
车身　加力　贴地
C　A　D

野兽人

年龄：29

当他还是个孩子时，差点被美洲鳄给吃了。现在，他却选择了野兽杀手这个职业。他希望能够在大奖赛中推广他的业务。



超级加速器

赛车重：1460 kg
赛车号：18
车身　加力　贴地
C　C　A

赛手和赛车介绍

安东尼 古斯特

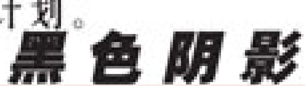
年龄：35

安东尼曾经是哥洛武士的得力帮手。但是哥洛武士背叛了他。他参加大奖赛的目的是为了实施对哥洛武士的复仇计划。

绿豹

赛车重：2069 kg
赛车号：17
车身　加力　贴地
A　B　D

黑色阴影



年龄：不详

黑色阴影是邪恶的国王。他让每个人从心里感到深深的恐惧。他的目标是在数百万观众面前毁掉飞隼队长。



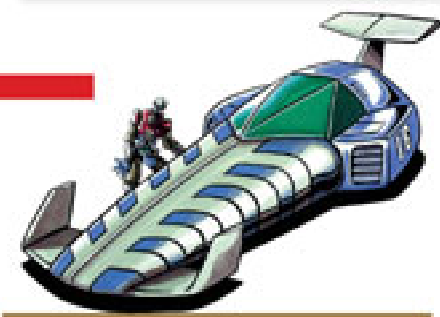
黑牛

赛车重：2340 kg
赛车号：30
车身　加力　贴地
A　E　A

骷髅

年龄：240

骷髅是一位伟大的传奇赛手。他又一次利用科学和黑暗魔法从坟墓中站起来，驾驶他的赛车参加大奖赛。



音速幻影

赛车重：1010 kg
赛车号：16
车身　加力　贴地
C　A　D

游戏心得



重要信息

忠告：

复制任何神游游戏均为违法行为，违反了国家与国际版权法。“备份”或“存档”的复制都不允许，而且并无必要用此保护您的软件。违反者将受到严惩，情节严重的将被追究刑事责任。

请勿在任何未经授权的设备上使用神游游戏。如使用这些设备将使神游产品担保自动失效。神游科技和 / 或销售商不对因此造成的损坏或损失负责。如果使用了此类设备造成游戏停止运行，应小心断开连接以避免损坏，接着再恢复正常游戏。如果在没有使用任何非神游设备的情况下，游戏停止运行，请联系当地的神游销售点。

这些注意事项的内容并不影响您的合法权益。

咨询热线：（86-512）62883599
电子邮件：iQue@iQue.com
公司网址：www.iQue.com



神游机 iQue Nintendo

F-ZERO X 未来赛车

操 作 卡

如果你想了解更多的游戏信息，请查阅使用手册。请妥善保管此卡片，以便今后查阅。

开始/暂停
设置赛车引擎或暂停游戏。

R键：向右侧滑。


：向右侧滑



：向左滑移

左C键：切换圈数和赛道雷达的显示（在3/4人对战模式中有效）

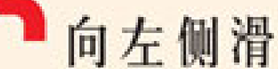
上/右C键：
切换摄像机视角

下C键：空气制动

B键：加力
从比赛的第二圈开始，你就可以使用加力。按住A键的同时，按B键，就可以立即提高车度，但是能量会减少。

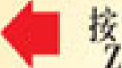
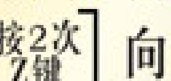
A键：加速

Z键：向左侧滑


：向左侧滑


：向右滑移





：按2次Z键 向左侧攻击

：按2次R键 向右侧攻击

按住R键 + 按Z键2次/按住Z键+按R键2次

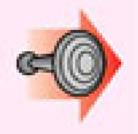


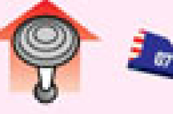



R + Z & Z
Z + R & R
：旋转攻击

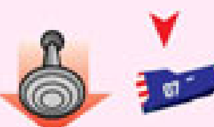
摇杆：转向
大幅度倾斜摇杆让赛车急转弯



跳跃过程中


向前倾斜摇杆将增加车速，但飞行距离较短




向后倾斜摇杆将跳得更远，但车速比较慢

驾驶中利用R键和Z键

有些非常急的弯道不能只靠拨动摇杆进行转向，你可以尝试一下利用侧滑或滑移转向。

只用摇杆转向

滑移转向 + Z

滑移转向 + R

用R键和Z键侧滑

当你侧滑转向时，车速将会有所下降。将赛车设定为高速度有利于这些折转弯道。

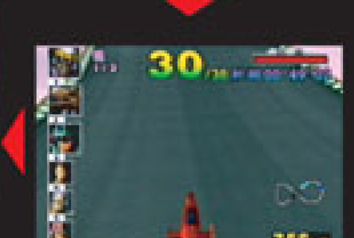
滑移转向对那些设定为高加速的赛车非常适合。

切换摄像机视角

按▶键可以切换四个摄像机视角。









按住▲键可让你察看赛车后面的情况。

★★★ 攻击对手的赛车 ★★★

使用侧面或旋转攻击，你可以阻碍对手也不会使你的赛车受损。这个技巧在死亡竞赛和对战模式中非常有效。

侧面攻击

当对手在赛道防护栏附近时，你可以用侧面攻击将对手的赛车撞毁。

旋转攻击

在没有防护栏的赛道，你可以用旋转攻击将对手挤出赛道。

如果你逼迫对手退出比赛，赛车能量将有少量恢复。